

vishub.org

**Una plataforma de e-Learning centrada
en la creación y compartición de recursos
educativos abiertos**

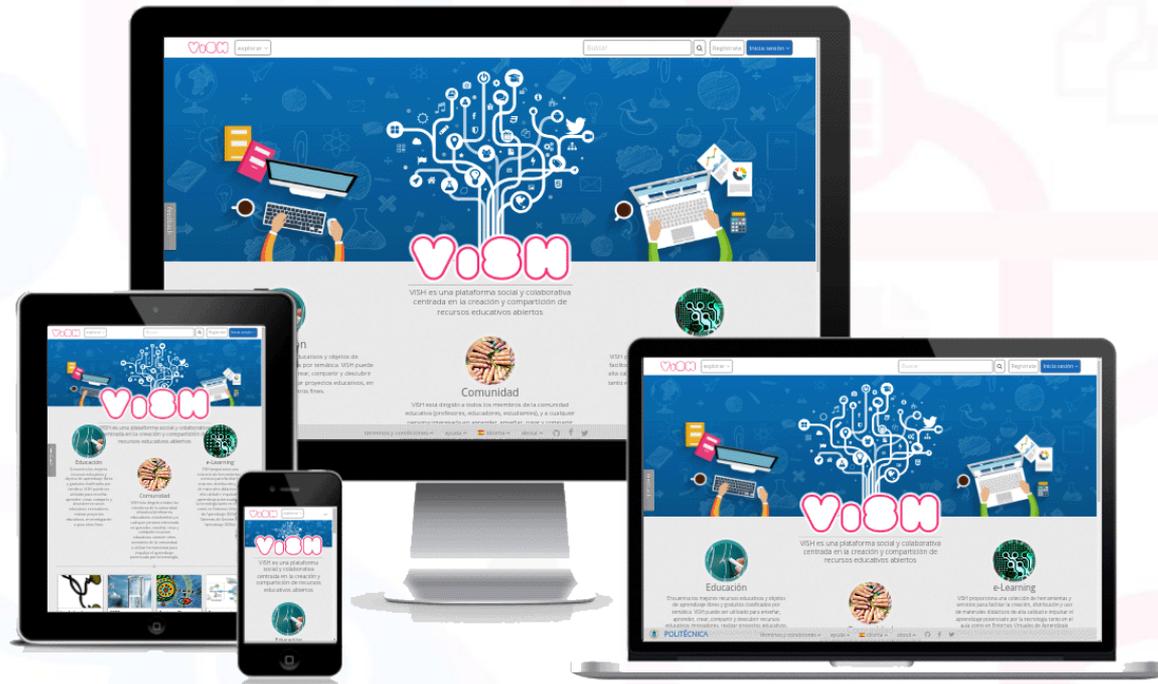


vishub.org

¿Qué es ViSH?



vishub.org



ViSH es una **plataforma de e-Learning** centrada en la **creación y compartición de recursos educativos abiertos** para la realización de actividades didácticas



vishub.org



ViSH tiene una **interfaz multidispositivo**,
lo cual permite el acceso desde
smartphones, tablets y ordenadores
portátiles y de escritorio



VISH

VISH es una plataforma social y colaborativa centrada en la creación y compartición de recursos educativos abiertos



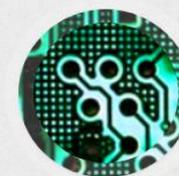
Educación

Encuentra los mejores recursos educativos y objetos de aprendizaje libres y gratuitos clasificados por temática. ViSH puede ser utilizado para enseñar, aprender, crear, compartir y descubrir recursos educativos innovadores, realizar proyectos educativos, en investigación o para otros fines.



Comunidad

ViSH está dirigido a todos los miembros de la comunidad educativa (profesores, educadores, estudiantes), y a cualquier persona interesada en aprender, enseñar, crear y compartir recursos educativos, conocer otros miembros de la comunidad, o utilizar herramientas para impulsar el aprendizaje potenciado por la tecnología.



e-Learning

VISH proporciona una colección de herramientas y servicios para facilitar la creación, distribución y uso de materiales didácticos de alta calidad e impulsar el aprendizaje potenciado por la tecnología tanto en el aula como en Entornos Virtuales de Aprendizaje (EVAs) y Sistemas de Gestión del Aprendizaje (LMSs).

¿Qué funcionalidades y servicios ofrece ViSH?



- **Publicación** y gestión de **recursos**
- Herramientas de **creación** de objetos de aprendizaje
- Servicios de **búsqueda**
- **Catálogo** de recursos clasificados por temática
- **Colecciones** de recursos personales y públicas
- Red **social**

Funcionalidades y Servicios

- Cursos online mediante **Moodle**
- Sistema de **evaluación** y analíticas de aprendizaje
- **Recomendador**
- Sistema de Respuesta de Audiencia
- **Interoperabilidad:** estándares de e-Learning



Subida de Recursos

Vishub explorar ▾

Buscar 🔍    +  Aldo ▾



Aldo

Researcher in educational technology and web engineer

Ocupación **Ciencia**

[✍ Editar perfil](#) [🔍 Expandir](#)

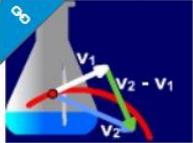
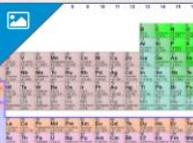
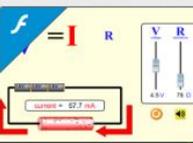
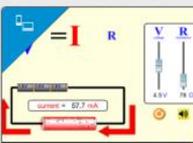
[Excursiones](#) [Recursos](#) [Eventos](#) [Categorías](#) [Lecciones](#)

98 Siguiendo 78 Seguidores

Ordenar por [Modificación](#) ▾



Añadir recurso

 <p>FisQuiWeb por Aldo 0 ☆ 541 👁</p>	 <p>SGAME - Registro, creación de recurso educativo y por Aldo 0 ☆ 36 👁</p>	 <p>Tarea 1.1 - Floppy Bird por Aldo 0 ☆ 68 👁</p>	 <p>Componentes de una placa base por Aldo 0 ☆ 50 👁</p>	 <p>Objetos de aprendizaje (presentación PDF) por Aldo 0 ☆ 50 👁</p>	 <p>Piratas - JClíc por Aldo 0 ☆ 36 👁</p>	 <p>Treefrog Treasure por Aldo 0 ☆ 36 👁</p>	
 <p>Ejercicios Tabla Periódica por Aldo 0 ☆ 42 👁</p>	 <p>Material docente IWEB 2017-2018 por Aldo 0 ☆ 74 👁</p>	 <p>SGAME Platform - Introducción por Aldo 0 ☆ 1056 👁</p>	 <p>Tabla periódica de los elementos por Aldo 0 ☆ 59 👁</p>	 <p>Snap - Build Your Own Blocks por Aldo 2 ☆ 394 👁</p>	 <p>Test of webm video por Aldo 0 ☆ 64 👁</p>	 <p>OSI Model Timeline Quiz por Aldo 0 ☆ 64 👁</p>	
 <p>Articulate Quiz Maker examples por Aldo</p>	 <p>Drop por Aldo</p>	 <p>IberianLynx.png por Aldo</p>	 <p>Buck bunny OGV sample por Aldo</p>	 <p>Ohm's Law Simulation por Aldo</p>	 <p>Ohm's Law Simulation - HTML5 por Aldo</p>	 <p>VISH: una plataforma para la creación y uso de por Aldo</p>	 <p>VISH: una plataforma para la creación y uso de por Aldo</p>



ViSH Editor: Herramienta de creación de Presentaciones Interactivas



explorar ▾

Buscar



Aldo ▾

ViSH editor

Ajustes Guardar Vista previa Retirar Temas Animaciones

B I U x₂ x² Fuente 20

+ Añadir Importar

¿Qué es Internet?

Internet es un conjunto descentralizado de **redes de comunicación** interconectadas que utilizan una familia común de protocolos.

La utilización de esta familia común de protocolos garantiza que las redes físicas heterogéneas que componen Internet funcionen como una única red **global**.

Es decir, aunque Internet se comporte como una red global única a la que pueden conectarse millones de dispositivos distintos (**sistemas finales**), realmente está formada por miles de redes de comunicación diferentes, cada una de ellas con su propia arquitectura, medio físico y tecnología.

Existen numerosos **servicios** que pueden ser ofrecidos a través de Internet, siendo el más popular la *World Wide Web* (WWW), comúnmente conocido como la **web**.





EDiphy: Herramienta de creación de Documentos y Presentaciones web

Internet: Concepto y ...

▼ ÍNDICE

- Slide 1
- Slide 2
- Slide 3
- Slide 4
- Slide 5
- Slide 6
- Slide 7
- Slide 8
- Slide 9
- Slide 10

▼ VISTAS CONTENIDAS

- Contained View 1
- Contained View 2
- Contained View 3
- Contained View 4
- Contained View 5
- Contained View 6

Internet: Protocolos

Internet está basado en una serie de **protocolos** de red que permiten la transmisión de datos entre computadoras.

A este conjunto de protocolos se le llama **familia de protocolos de Internet**, o más comúnmente, **protocolos TCP/IP**, debido a los dos protocolos más importantes que la componen:

- TCP:** Protocolo de Control de Transmisión
- IP:** Protocolo de Internet

En la actualidad, la familia de protocolos de Internet consta de más de 100 protocolos diferentes.

Generalmente, los **servicios de Internet** (servicios ofrecidos a través de Internet) hacen uso de uno o varios protocolos característicos, además de usar los protocolos básicos de Internet (IP y TCP). Por ejemplo, la web (World Wide Web) hace uso del protocolo HTTP: Protocolo de Transferencia de Hipertexto.



Herramienta de creación de Lecciones



Editando lección

Ocultar publicación Borrar lección Desactivar modo edición Añadir nueva actividad



ViSH: una plataforma para la creación y uso de recursos educativos abiertos

Este curso presenta ViSH (<http://vishub.org>), una plataforma web de e-Learning para la creación, compartición y uso de recursos educativos abiertos.



ViSH: una plataforma para la creación y uso de recursos educativos abiertos

Este curso presenta ViSH (<http://vishub.org>), una plataforma web de e-Learning para la creación, compartición y uso de recursos educativos abiertos. El curso está dirigido a usuarios con conocimientos básicos de informática e Internet que quieran aprender a buscar, generar y utilizar recursos educativos interactivos para el aula y entornos virtuales de aprendizaje como Moodle. Puedes acceder a la ficha del curso [aquí](#).





Departamento de Ingeniería de Sistemas Telemáticos
Universidad Politécnica de Madrid



Objetos de aprendizaje

Búsqueda, creación y uso

Objetos de aprendizaje

- Características
- Recursos educativos
- Autocontenidos



Servicio de Búsqueda

Vooom

Aldo

explorar

Filtrar por **tipo**

- Usuarios
- Objetos de aprendizaje**
- Cursos

Filtrar por **objetos de aprendizaje**

- Excursiones
- Recursos**
- Eventos
- Categorías
- Lecciones

Filtrar por **tipo de recurso**

- Aplicaciones Web
- Paquetes SCORM
- Paquetes IMS CP
- Links
- Embeds
- Audios
- Ficheros ZIP
- Videos
- Objetos Flash
- Documentos de office
- Imágenes

Filtrar por **idioma**

- Independiente del idioma
- Alemán
- Inglés
- Español
- Francés
- Otros

Filtrar por **edad**

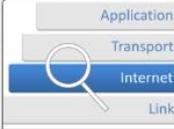
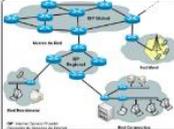
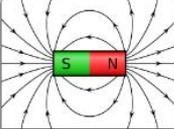
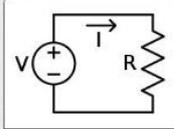
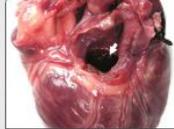
- De 0 a 10 años
- De 10 a 14 años

3129 Resultados

FILTROS APLICADOS

Objetos de aprendizaje Excursiones Recursos

Popular

 <p>Módulo 1 de HTML5MOOC por Enrique</p> <p>135 ★ 84294 👁</p>	 <p>Ejemplos HTML5 MOOC por Enrique</p> <p>17 ☆ 37843 👁</p>	 <p>HIGGS PARTICLE: Something very por Andreas Valadakis</p> <p>128 ☆ 6171 👁</p>	 <p>Identificación de Minerales por 2º ESO IES David Buján</p> <p>89 ★ 15043 👁</p>	 <p>Viajar y aprender francés por Alvaro</p> <p>154 ☆ 5043 👁</p>	 <p>Sinestesia por Laura</p> <p>93 ★ 4874 👁</p>	 <p>Crowdsourcing Cells por Fermin</p> <p>7 ☆ 37104 👁</p>
 <p>Modulo 6 de HTML5MOOC por Enrique</p> <p>55 ★ 12889 👁</p>	 <p>Modelos de Arquitectura de Red por Aldo</p> <p>13 ★ 13683 👁</p>	 <p>Internet: Estructura y Topología por Aldo</p> <p>10 ★ 11428 👁</p>	 <p>Internet: Concepto y Arquitectura por Aldo</p> <p>10 ★ 10206 👁</p>	 <p>The origins of Cinema. por Papandreou Christos</p> <p>49 ★ 5653 👁</p>	 <p>Introducción al Péndulo simple por Aldo</p> <p>5 ★ 20726 👁</p>	 <p>Modulo 1: Introducción a por Aldo</p> <p>27 ★ 8566 👁</p>
 <p>La Conquista del Imperio Inca por Arturo</p> <p>1 ☆ 7753 👁</p>	 <p>Impresoras 3D por Agustín Floualistic</p> <p>83 ☆ 3897 👁</p>	 <p>Direccionamiento en Internet por Aldo</p> <p>10 ★ 6891 👁</p>	 <p>Tema 7.6 : Audio Video HTML5 por Alvaro</p> <p>15 ★ 3814 👁</p>	 <p>Agujeros Negros por L. Chicote</p> <p>9 ★ 4593 👁</p>	 <p>Objetos de aprendizaje por Aldo</p> <p>3 ☆ 2078 👁</p>	 <p>¿Cómo identifico azúcares de la por Jose Viñas</p> <p>5 ☆ 11467 👁</p>
						

Catálogo

Filtrar por **tema**

- Arte
- Biología
- Química
- Educación para la Ciudadanía
- Informática
- Economía
- Educación
- Ingeniería
- Idiomas
- Cultura General
- Geografía
- Geología
- Historia**
- Humanidades
- Literatura
- Matemáticas
- Música
- Ciencias Naturales
- Física
- Tecnología

Filtrar por **idioma**

- Independiente del idioma
- Alemán
- Inglés
- Español
- Francés
- Otros

Filtrar por **edad**

- De 0 a 10 años
- De 10 a 14 años
- Más de 14 años

Filtrar por **etiquetas**

74 Resultados
FILTROS APLICADOS

Historia

Calidad

<p>La Segunda República Española por maluura 2 ★ 5272</p>	<p>Las villas romanas. por Juan Antonio Alvarado... 9 ★ 7210</p>	<p>La Conquista del Imperio Inca por Arturo 1 ☆ 7753</p>	<p>Historia de la Unión Europea (I): Sus por emma quintero niño 1 ☆ 1326</p>	<p>Tipología de las fortificaciones por Mikel Rodriguez 0 ☆ 835</p>	<p>1 The electronic dice: The history of por Luis Vaquerizo 4 ★ 2087</p>	<p>The small history of the Earth por Tamás Varga 36 ★ 1096</p>
<p>HISTORIA AMBIENTAL por ANDREA 0 ☆ 2453</p>	<p>Zubieta por Clatz 0 ☆ 1384</p>	<p>El movimiento obrero por Luis 0 ☆ 480</p>	<p>Tema 1 - Caracterización de la por Roncesvalles 0 ☆ 453</p>	<p>La II Guerra Mundial:Causas del por Eneko 0 ☆ 937</p>	<p>La Segunda República por nbaralbozc 0 ☆ 412</p>	<p>Ecología del Paisaje por Ana 0 ☆ 267</p>
<p>LA REVOLUCIÓN DE LOS COMUNEROS por Virginia 0 ☆ 1518</p>	<p>explotación de la riqueza y trabajo de por lucia prieto 0 ☆ 1440</p>	<p>Felipe ii por wiki 1 ☆ 427</p>	<p>Primeros Contactos con los Incas por Carmen 0 ☆ 679</p>	<p>La sociedad colonial por Diego Navarro 0 ☆ 411</p>	<p>Los tercios de Flandes por Lidia 0 ☆ 620</p>	<p>Carlos I por Celia 0 ☆ 570</p>

Categorías / HTML5 MOOC

HTML5 MOOC
HTML5 MOOC
por Aldo

- Crear categoría**
- Módulo 1 de HTML5MOOC**
por Enrique
135 ★ 84294 👁
- Módulo 2 de HTML5MOOC**
por Enrique
80 ☆ 31783 👁
- Módulo 3 de HTML5MOOC**
por Enrique
69 ★ 22928 👁
- Módulo 4 de HTML5MOOC**
por Enrique
61 ☆ 9906 👁
- Módulo 5 de HTML5MOOC**
por Enrique
66 ★ 25712 👁
- Modulo 6 de HTML5MOOC**
por Enrique
55 ★ 12889 👁
- Módulo 7 de HTML5MOOC**
por Enrique
54 ★ 9344 👁
- Módulo 8 de HTML5MOOC**
por Enrique
57 ★ 8677 👁
- Módulo 9 del HTML5MOOC**
por Enrique
42 ☆ 5331 👁
- Módulo 10 de HTML5MOOC**
por Enrique
39 ☆ 5728 👁
- Modulo 1: Introduccion a Internet, el Web, la nube,**
por Aldo
27 ★ 8566 👁
- Tema 2.1: Javascript , tipos y valores**
por Álvaro
14 ★ 5203 👁
- Tema 3.4: Estructura CSS**
por Álvaro
10 ★ 10189 👁
- Tema 7.6 : Audio Video HTML5**
por Álvaro
15 ★ 3814 👁
- Webapp del Módulo 1 de HTML5MOOC**
por Enrique
2 ☆ 871 👁
- Webapp del Módulo 2 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 1097 👁
- Webapp del Módulo 3 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 720 👁
- Webapp del Módulo 4 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 564 👁
- Webapp del Módulo 5 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 629 👁
- Webapp del Módulo 6 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 608 👁
- Webapp del Módulo 7 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 747 👁
- Webapp del Módulo 8 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 622 👁
- Webapp del Módulo 9 de HTML5MOOC**
por Enrique
3 ☆ 673 👁



explorar

Filtrar por tipo

Usuarios
Objetos de aprendizaje
Cursos

Filtrar por idioma

Independiente del idioma
Alemán
Inglés
Español
Francés
Otros

Filtrar por etiquetas

Biotechnology
Life-Sciences
ComputerScience
science
Nanotechnology
Astronomy
GridComputing
Physics
e-learning

9276 Resultados
FILTROS APLICADOS

Usuarios

Popular

 Enrique 262 seguidores Siguiendo	 VISH 40 seguidores Siguiendo	 Jose Viñas 89 seguidores Siguiendo	 Tamás Varga 24 seguidores Dejar de seguir	 2º ESO IES David Buján 21 seguidores Dejar de seguir	 Luis Vaquerizo 20 seguidores Dejar de seguir	 Juan Quemada 81 seguidores Siguiendo
 Evita Tasiopoulou 60 seguidores Siguiendo	 Sandra Aguirre 49 seguidores Siguiendo	 Alvaro 14 seguidores Siguiendo	 Raquel García Bautista 48 seguidores Siguiendo	 Papandreou Christos 22 seguidores Siguiendo	 Barbara Kieslinger 42 seguidores Siguiendo	 Rafael García Gallego 38 seguidores Siguiendo
 Andreas Valadakis 9 seguidores Siguiendo	 Daniel Gallego 35 seguidores Siguiendo	 Carlos de Paz 17 seguidores Siguiendo	 Tullia Urschitz 14 seguidores Siguiendo	 Joerg Haas 12 seguidores Siguiendo	 Claudia Magdalena 21 seguidores Siguiendo	 Lidia Ristea 13 seguidores Dejar de seguir
 CitizenScienceClub 3 seguidores Seguir	 Margit Hofer 26 seguidores Siguiendo	 Agnes Bocsok 24 seguidores Siguiendo	 Agustin Flowalistik 9 seguidores Seguir	 Tsetsa Hristova 14 seguidores Siguiendo	 Antonio Tapiador 34 seguidores Siguiendo	 Lourdes 8 seguidores Dejar de seguir

Introducción a HTML, CSS y JavaScript



- [Guía Docente](#)
- [Test Inicial del curso](#)
- [Preguntas frecuentes](#)
- [Novedades](#)

1. Introducción y mi primera página HTML/CSS

En este primer módulo se presenta el funcionamiento de la Web y las tecnologías relacionadas haciendo una primera introducción a los lenguajes HTML y CSS.

Se aprenderá de un modo práctico a usar estos lenguajes y sus reglas básicas.

ADMINISTRACIÓN

- 📁 Administración del curso
 - 👤 Matricularme en este curso
 - 📊 Calificaciones
 - 📁 Banco de preguntas
- 📁 Cambiar rol a...
 - 🔄 Volver a mi rol normal
- 📁 Administración del sitio

Buscar

NAVEGACIÓN

- 🏠 Página Principal
- 👤 Área personal
- 📁 Páginas del sitio
- 📁 Curso actual
 - 📁 HTML CSS Y JS
 - 👤 Participantes
 - 📁 General
 - 📁 1. Introducción y mi primera página HTML/CSS
 - 📁 2. Introducción a JavaScript
 - 📁 3. JavaScript avanzado y jQuery
 - 📁 Cursos

ÚLTIMAS NOTICIAS

(Sin novedades aún)



Sistema de Evaluación

Evaluación de Usabilidad y Experiencia de Usuario



Aldo
¡Eres tú!

Tipo Excursión (Presentación Interactiva)

Descripción Evaluación de Usabilidad y Experiencia de Usuario

Etiquetas [UserExperience](#) [Usabilidad](#) [Usability](#) [UX](#)

Autor Aldo

Licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial

Atribuir a Aldo (<http://vishub.org/users/aldo>)

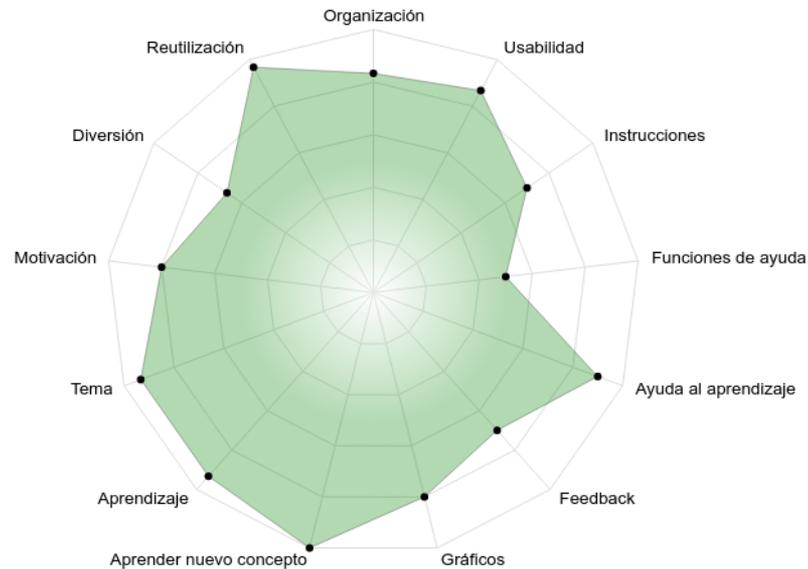
[Expandir](#) [Metadatos](#)

2905 visitas 7 ★

[Comentarios](#) [Evaluaciones](#) [Analíticas De Aprendizaje](#)

¿Has utilizado este recurso educativo? [Evalúalo](#)

¿Eres profesor y has usado este recurso educativo en clase? [Evalúa tu experiencia de enseñanza](#)





Analíticas de aprendizaje

Evaluación de Usabilidad y Experiencia de Usuario



Aldo
¡Eres tú!

Tipo Excursión (Presentación Interactiva)

Descripción Evaluación de Usabilidad y Experiencia de Usuario

Etiquetas [UserExperience](#) [Usabilidad](#) [Usability](#) [UX](#)

Autor Aldo

Licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial

Atribuir a Aldo (<http://vishub.org/users/aldo>)

[Expandir](#) [Metadatos](#)

2905 visitas 7 ★

[Comentarios](#) [Evaluaciones](#) [Analíticas De Aprendizaje](#)

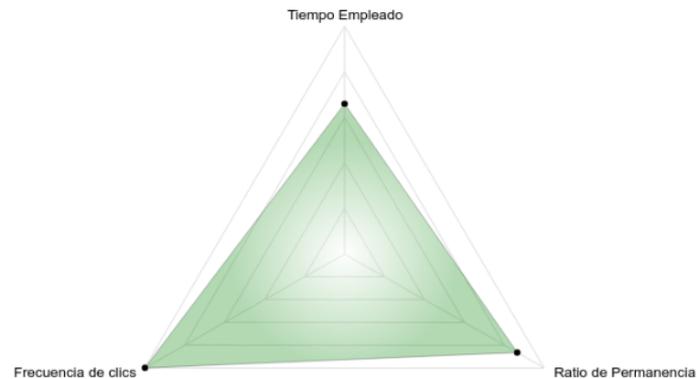
Esta sección solo es visible para el autor del recurso.

Muestra algunas analíticas de aprendizaje acerca del uso del recurso.

Las analíticas de aprendizaje se calculan periódicamente. Esta información fue actualizada por última vez a fecha: 08-03-2018.

Analítica de aprendizaje	Valor
Tiempo medio empleado en el recurso por sesión (s)	426
Ratio de permanencia (%)	64
Número medio de clics de ratón por sesión	22.44

El siguiente gráfico muestra una estimación de la calidad del recurso basada en las interacciones que los usuarios tuvieron con él. Esta estimación se calcula en base a las analíticas de aprendizaje tiempo empleado, ratio de permanencia y frecuencia de clics (expresada en clics por minuto). Las puntuaciones del recurso son calculadas comparando sus analíticas de aprendizaje con aquellas obtenidas por los otros recursos publicados en el repositorio.





VION explorar ▾

Buscar Aldo ▾

Evaluación de Usabilidad y Experiencia de Usuario



Aldo Gordillo, Enrique Barra
Departamento de Ingeniería Telemática
Universidad Politécnica de Madrid

1 /41

Recomendados

	Experiencia de Usuario (UX) por VISH 2 ☆ 746
--	---

	Usabilidad y accesibilidad: saber hacer, querer hacer. por VISH 1 ☆ 571
--	--

	Accesibilidad web por Sergio Álvarez García 1 ☆ 754
--	--

	Ejemplos HTML5 MOOC por Enrique 17 ☆ 37843
--	---

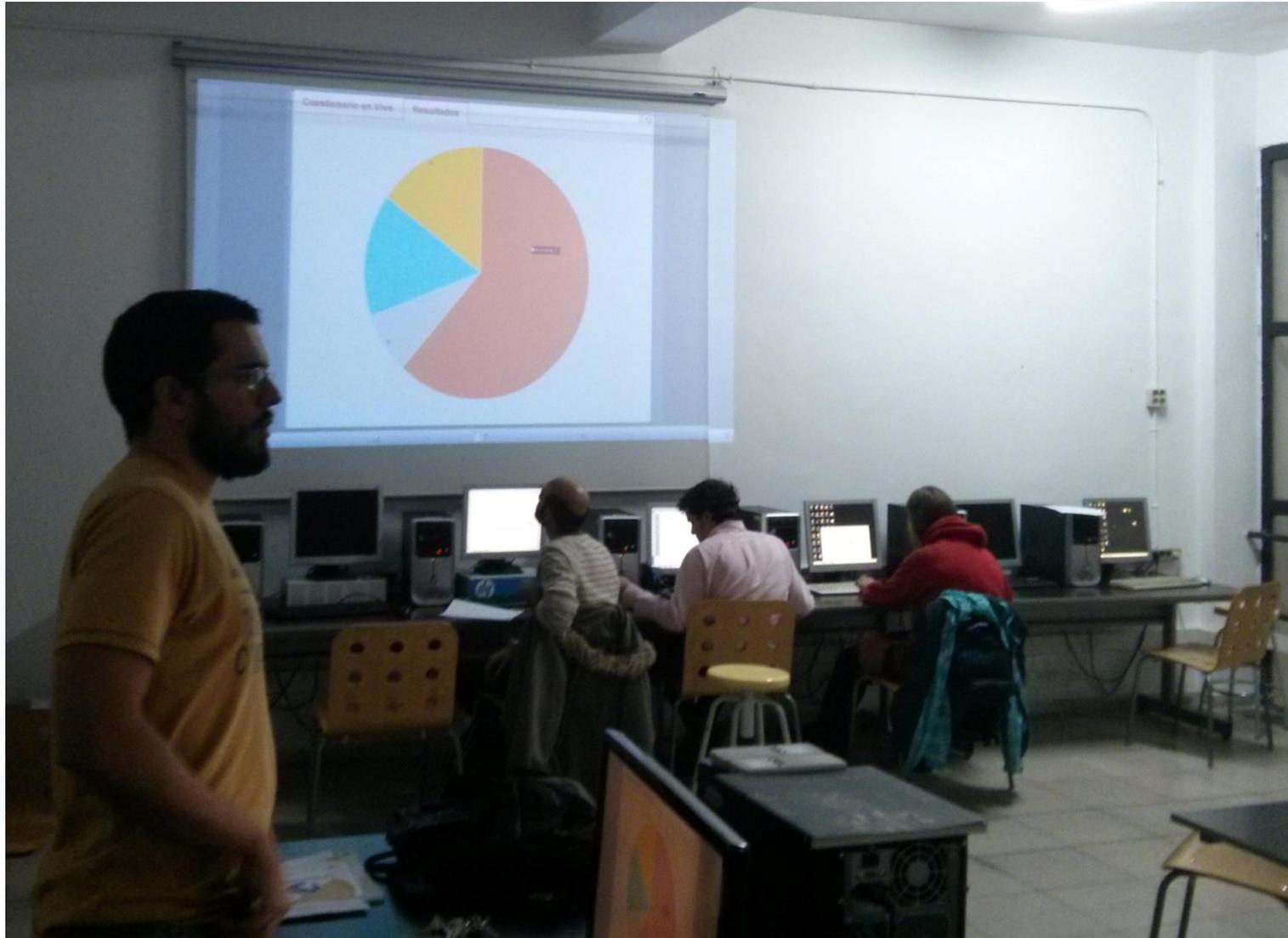
	Módulo 2 de HTML5MOOC por Enrique 80 ☆ 31783
--	---

	Introducción al Diseño Centrado en Experiencia de Usuario por Sergio Álvarez García 1 ☆ 793
--	--

	Introducción a la usabilidad por msantaomar 0 ☆ 74
--	---



Sistema de Respuesta de Audiencia





Interoperabilidad Soporte de estándares de e-Learning

- Estándares de e-Learning soportados
 - ✓ **SCORM 1.2** y **SCORM 2004 4th Edition**
 - ✓ IMS CP 1.1.4
 - ✓ IMS QTI 2.1
 - ✓ Moodle XML
 - ✓ LOM (Learning Object Metadata)
 - ✓ OAI-PMH



Interoperabilidad Importación de recursos en Moodle

Gato Español - Internacional (es) John Doe

Curso de Prueba

Área personal > Curso de Prueba > Tema 1 > [Autoevaluación] Unidad Didáctica de Internet [Salir de la actividad](#)

ADMINISTRACIÓN

- Administración del curso

NAVEGACIÓN

- Área personal
 - Inicio del sitio
 - Páginas del sitio
- Curso actual
 - Curso de Prueba
 - Participantes
 - Insignias
 - General
 - Tema 1
 - VISH Editor: Paquete SCORM 1.2
 - [Autoevaluación] Unidad Didáctica de Internet**
 - Tema 2
 - Tema 3
 - Tema 4
 - Tema 5
 - Tema 6
 - Tema 7
- Mis cursos

[Autoevaluación] Unidad Didáctica de Internet

Internet

Concepto, Arquitectura y Direccionamiento

Autoevaluación



VUB 1 / 18



Interoperabilidad Informes de actividad en Moodle

Gato Español - Internacional (es) ▾

Admin Usuario ▾

ADMINISTRACIÓN

- Administración SCORM/AICC
 - Editar ajustes
 - Roles asignados localmente
 - Permisos
 - Compruebe los permisos
 - Filtros
 - Registros
 - Copia de seguridad
 - Restaurar

Administración del curso

Cambiar rol a...

Administración del sitio

Buscar

NAVEGACIÓN

Área personal

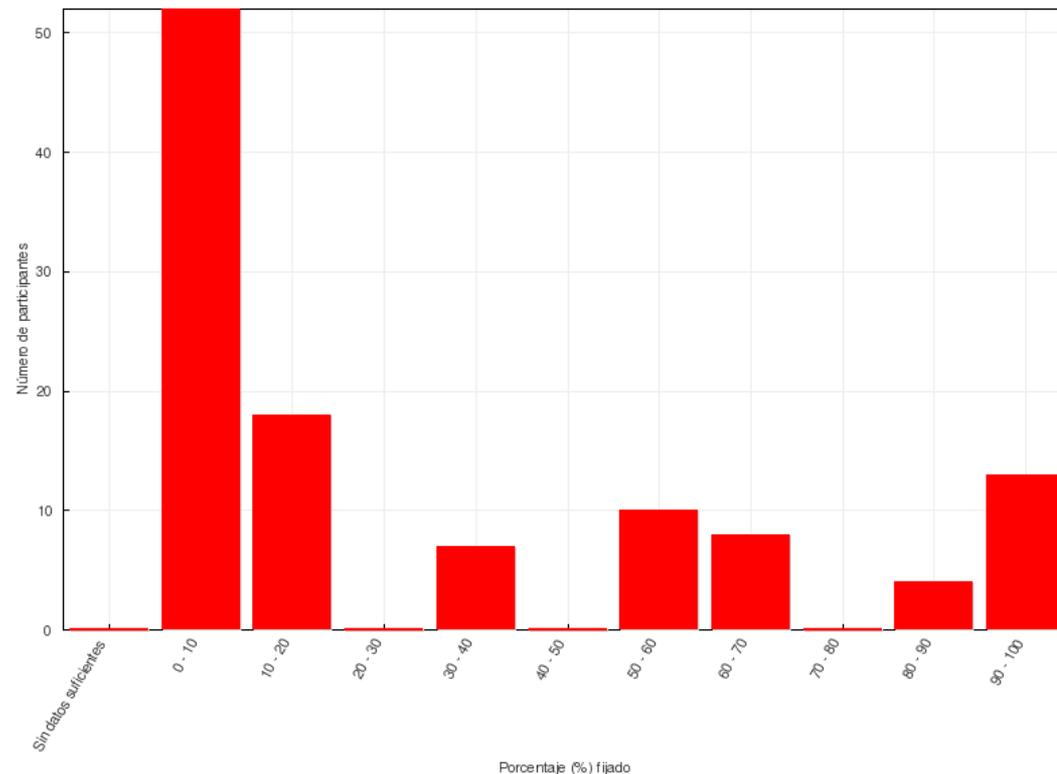
- Inicio del sitio
- Páginas del sitio
- Curso actual

Ejercicio de autoevaluación de la "Parte I - Tecnologías Web" (opcional)

Info Informes

Informe básico Informe gráfico Informe de interacciones Informe de objetivos

CODEditor



Ejemplos de Presentaciones Interactivas



vishub.org

Más ejemplos de Recursos Educativos

¿Cómo puede usarse ViSH para el apoyo a la enseñanza?



Estrategias de uso

- Material de apoyo para **clases presenciales**
 - **Presentaciones enriquecidas** para el profesor
 - **Actividades** y recursos para los alumnos



- Material de apoyo para **clases presenciales**
 - **Presentaciones enriquecidas** para el profesor
 - **Actividades** y recursos para los alumnos
- En **Entornos Virtuales de Aprendizaje** como Moodle de forma **presencial o a distancia**:
 - **Tareas evaluables** (entregas, exámenes, ...)
 - Contenidos con mayor **seguimiento**
 - Recursos con **autoevaluación**



- Material de apoyo para **clases presenciales**
 - **Presentaciones enriquecidas** para el profesor
 - **Actividades** y recursos para los alumnos
- En **Entornos Virtuales de Aprendizaje** como Moodle de forma **presencial o a distancia**:
 - **Tareas evaluables** (entregas, exámenes, ...)
 - Contenidos con mayor **seguimiento**
 - Recursos con **autoevaluación**
- **Proyectos** de clase (learning by doing)



- Material de apoyo para **clases presenciales**
 - **Presentaciones enriquecidas** para el profesor
 - **Actividades** y recursos para los alumnos
- En **Entornos Virtuales de Aprendizaje** como Moodle de forma **presencial o a distancia**:
 - **Tareas evaluables** (entregas, exámenes, ...)
 - Contenidos con mayor **seguimiento**
 - Recursos con **autoevaluación**
- **Proyectos** de clase (learning by doing)
- **Cursos** online de refuerzo o ampliación



- Material de apoyo para **clases presenciales**
 - **Presentaciones enriquecidas** para el profesor
 - **Actividades** y recursos para los alumnos
- En **Entornos Virtuales de Aprendizaje** como Moodle de forma **presencial o a distancia**:
 - **Tareas evaluables** (entregas, exámenes, ...)
 - Contenidos con mayor **seguimiento**
 - Recursos con **autoevaluación**
- **Proyectos** de clase (learning by doing)
- **Cursos** online de refuerzo o ampliación
- **Sistema de Respuesta de Audiencia**



vishub.org

Estadísticas de uso de la plataforma ViSH



- Más de **10.000 usuarios registrados**
- Más de **3.500 recursos** publicados
- En torno a **100.000 visitas anuales**
 - ~ 300 visitas diarias de media
- Escenarios de uso
 - ✓ Institutos de primaria y secundaria
 - ✓ Universidades
 - ✓ MOOCs

Muchas gracias por vuestra
atención

¿Preguntas?



Aldo Gordillo
a.gordillo@upm.es

Enrique Barra
enrique.barra@upm.es