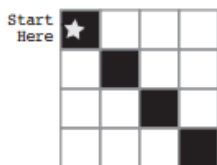
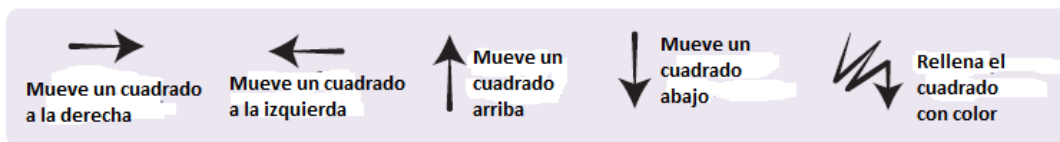


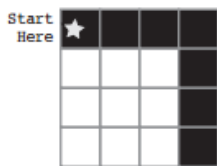
PROGRAMA CON PAPEL CUADRICULADO

Acabas de aprender cómo crear algoritmos de a partir de dibujos, y cómo dibujar una imagen a partir de un programa que te han dado. Es esta actividad tendrás que trabajar en equipo para completarla.

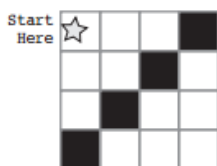
Usa estos símbolos para escribir el programa que dibujará cada imagen



<i>Step 1</i>	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<i>Step 11</i>	12	13	14	15	16	17	18	19	20

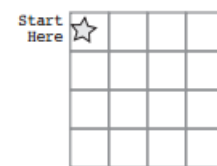


Step 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Step 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20



<i>Step 1</i>	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<i>Step 11</i>	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Ahora lee el programa siguiente y dibuja la imagen que describe.

[illegible]